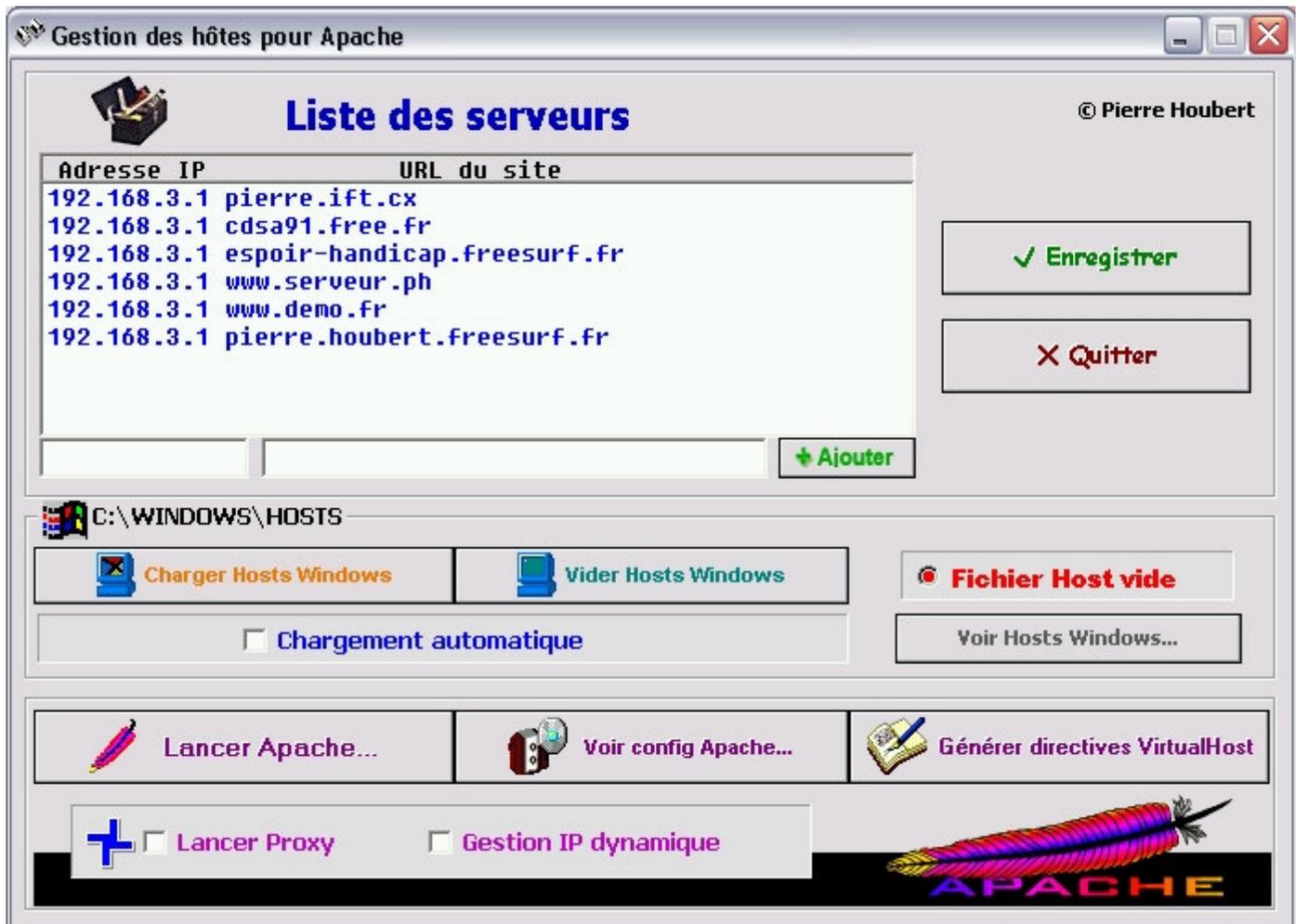


PHhosts

PHhosts permet de gérer le lancement et l'environnement d'un serveur **Apache** sur **Windows**.



En effet, sous **Windows**, les noms des sites et leurs adresses IP sont gérés dans un fichier "**Host**" qui doit être chargé conformément à la configuration de votre serveur **Apache**.

Par contre, si ces sites existent aussi sur le Web ils ne seront pas accessibles puisque redirigés sur une adresse locale.

Le fichier "**Host**" doit être chargé pour un test sur le serveur **Apache** mais ne doit pas l'être pour un accès au site Web "externe".

Exemple : vous voulez tester votre site en local avant de l'uploader via **FTP** chez votre hébergeur externe.

Ce site a donc deux adresses différentes : une locale sur votre serveur et une externe résolue par la recherche **DNS** pour le Web.

De plus, pour tester en local à partir de votre réseau interne vous pouvez gérer un proxy et veiller à ce que son lancement suive celui du serveur **Apache**.

Dans le cas d'un serveur ouvert au monde extérieur malgré un adresse **IP** dynamique, la résolution de cette adresse devra être faite à chaque redémarrage. Et dans ce cas un proxy sera sûrement indispensable pour un accès à partir du réseau interne (surtout si votre routeur ADSL ne gère pas le **loopback!**)

PHhosts permet de gérer en automatique :

- 1) le chargement du fichier "**Host**"
- 2) le lancement du serveur **Apache**
- 3) le lancement du proxy
- 4) la gestion de l'adresse **IP** dynamique (inutile si vous utilisez **www.dyndns.com** ou **TZO** et que votre routeur sait le gérer, mais indispensable avec **www.ift.cx**)

L'ensemble des paramètres de fonctionnement de **PHhosts** est stocké dans un fichier **hosts.ini** (détaillé plus loin).

```
[General]
Fichier=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\hosts.txt
Default=127.0.0.1 LOCALHOST
Editeur=C:\PROGRAM FILES\PHSOFT\PHEDITOR\PHEDITOR.EXE
Delai=20
Apres=Fermer
REM ou Apres=Reduire

[Serveur]
Apache=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\EASYPHP.EXE
Conf=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\APACHE\CONF\HTTPD.CONF
Root=D:\WEB\
Email=WEBMASTER
Auto=NON
IPdyn=Oui
UrlIPdyn=http://www.ift.cx/setip.asp?!=accountname&d=1&p=password

[Proxy]
Proxy=C:\PROGRAM FILES\PROXYPLUS\PROXYPLUS.EXE
REM ou Proxy=C:\PROGRAM FILES\WEB\ANALOGX\PROXY\PROXY.EXE
IcôneProxy=PROXY2.ICO
ProxyAuto=Oui
CacheProxy=C:\PROGRAM FILES\PROXYPLUS\CACHE
```

Gestion du fichier Hosts

Pour accéder à vos sites locaux grâce à leurs noms respectif, et ce à partir d'un ordinateur de votre réseau interne, il faudra solutionner le problème de la résolution **DNS** qui n'est plus faite par un serveur **DNS** externe.

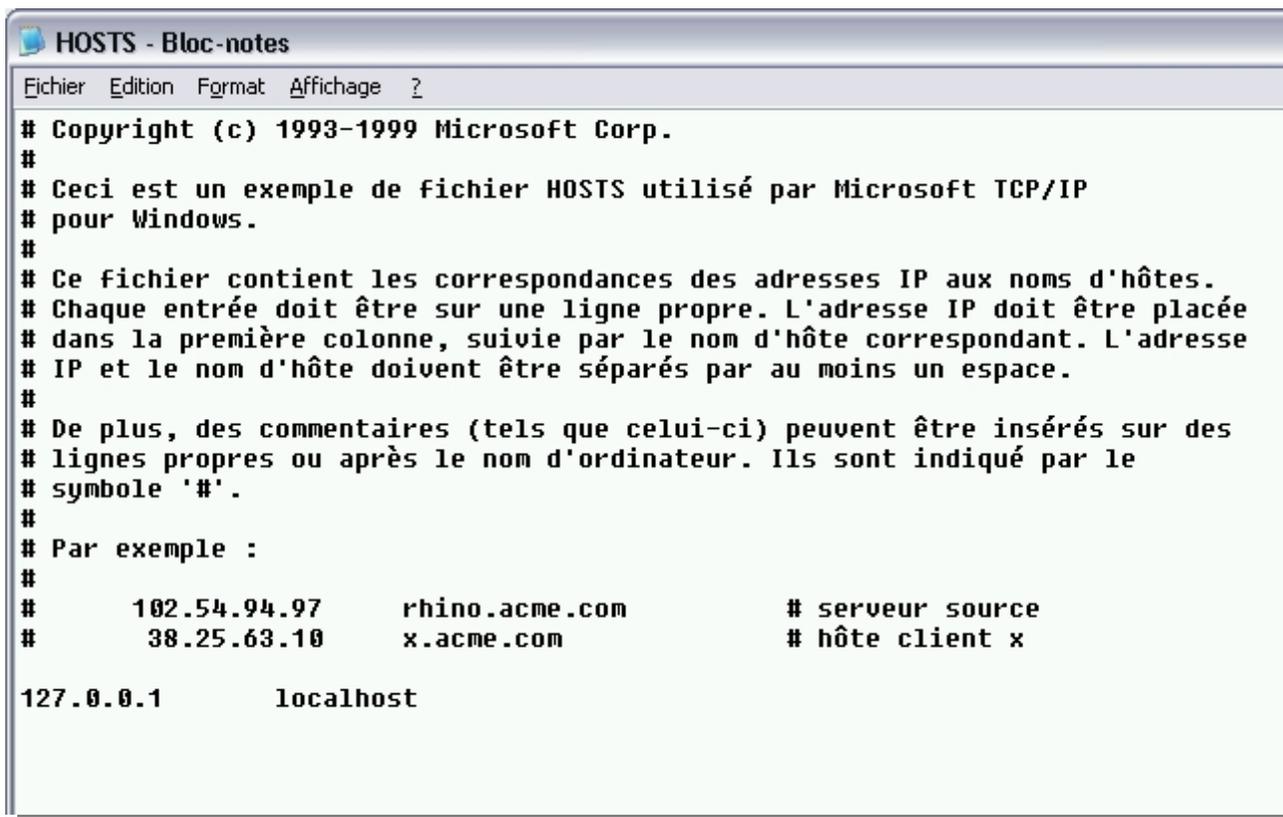
En effet, il existe pour votre réseau et votre connexion internet deux types d'adresses **IP**:

- l'adresse connu du réseau externe (internet) et attribué par votre **FAI** (Ex: 91.164.163.191)
- l'adresse de votre ordinateur sur votre réseau internet, soit attribuée automatiquement par la fonction **DHCP** de votre routeur, soit saisie dans les paramètres de connexion de votre carte réseau (Ex: 192.168.0.2)

Lorsqu'une personne tape une adresse **URL** (Ex: http://pierre.ift.cx) la résolution **DNS** transforme cette adresse en **IP** (Ex: http://91.164.163.191).

Sur le réseau local, le fichier "**Host**" remplace cette résolution **DNS** et permet en tapant une adresse **URL** (Ex: http://pierre.ift.cx) de la remplacer par une adresse **IP** locale (Ex: http://192.168.0.2).

En local le fait d'utiliser une adresse **IP** externe (Ex: http://91.164.163.191) renverrait une erreur (sauf si le routeur gère le **loopback**).



```
HOSTS - Bloc-notes
Fichier  Edition  Format  Affichage  ?
# Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp.
#
# Ceci est un exemple de fichier HOSTS utilisé par Microsoft TCP/IP
# pour Windows.
#
# Ce fichier contient les correspondances des adresses IP aux noms d'hôtes.
# Chaque entrée doit être sur une ligne propre. L'adresse IP doit être placée
# dans la première colonne, suivie par le nom d'hôte correspondant. L'adresse
# IP et le nom d'hôte doivent être séparés par au moins un espace.
#
# De plus, des commentaires (tels que celui-ci) peuvent être insérés sur des
# lignes propres ou après le nom d'ordinateur. Ils sont indiqués par le
# symbole '#'.
#
# Par exemple :
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # serveur source
#      38.25.63.10      x.acme.com          # hôte client x
127.0.0.1      localhost
```

Hormis le fait de pouvoir accéder à un site héberger sur un serveur local à partir d'un poste du réseau local, le fichier "**Host**" permet de rediriger une **URL** (Ex: http://pierre.houbert.freesurf.fr) correspondant à un serveur externe vers un site hébergé en local.

Lorsque vous développez un site web pour le transférer via **FTP** vers un serveur externe, vous devez mettre à jour le serveur distant à chaque modification pour en tester la conformité alors que la source se situe sur votre propre machine.

Vous pouvez donc faciliter vos tests en redirigeant l'adresse **URL** vers votre **IP** interne.

Bien entendu, l'adressage **IP** vers votre serveur local via le fichier "**Host**" aura pour complément l'utilisation d'un proxy (à cause du **loopback** non géré) mais la configuration **Apache** devra prendre en compte l'adressage du site (voir la directive **VirtualHost** du fichier **httpd.conf** d'**Apache**).



```
httpd.conf - Bloc-notes
Fichier  Edition  Format  Affichage  ?
<VirtualHost 192.168.0.2>
  ServerAdmin pierre.houbert@freesurf.fr
  ServerName pierre.houbert.freesurf.fr
  DocumentRoot "c:/serveur/ph/pierre.houbert/"
</VirtualHost>
```

PHhosts va vous permettre de résoudre ces problèmes en utilisant un fichier de sauvegarde de votre fichier **"Host"** qui vous permettra de régénérer ce fichier **"Host"** pour une utilisation locale ou de le réinitialiser à une valeur par défaut pour un accès web externe.

De plus vous pourrez générer les directives **VirtualHost** du fichier **httpd.conf** d'**Apache**.

Liste des serveurs

| Adresse IP | URL du site |
|-------------|-----------------------------|
| 192.168.3.1 | pierre.ift.cx |
| 192.168.3.1 | cdsa91.free.fr |
| 192.168.3.1 | espoir-handicap.freesurf.fr |
| 192.168.3.1 | www.serveur.ph |
| 192.168.3.1 | www.demo.fr |
| 192.168.3.1 | pierre.houbert.freesurf.fr |

vosre modèle de fichier **Host**

état du **Host** de Windows

charge votre modèle dans **Host** de Windows

réinitialise **Host** de Windows

Générer directives VirtualHost

```
NameVirtualHost 192.168.3.1
<VirtualHost 192.168.3.1>
  ServerAdmin pierre@ift.cx
  ServerName pierre.ift.cx
  DocumentRoot "c:/serveur/ift/pierre/"
</VirtualHost>

NameVirtualHost 192.168.3.1
<VirtualHost 192.168.3.1>
  ServerAdmin cdsa91@free.fr
  ServerName cdsa91.free.fr
  DocumentRoot "c:/serveur/free/cdsa91/"
</VirtualHost>

NameVirtualHost 192.168.3.1
<VirtualHost 192.168.3.1>
  ServerAdmin espoir-handicap@freesurf.fr
  ServerName espoir-handicap.freesurf.fr
  DocumentRoot "c:/serveur/freesurf/espoir-handicap/"
</VirtualHost>

NameVirtualHost 192.168.3.1
<VirtualHost 192.168.3.1>
  ServerAdmin WEBMASTER@serveur.ph
  ServerName www.serveur.ph
  DocumentRoot "c:/serveur/serveur/"
</VirtualHost>
```

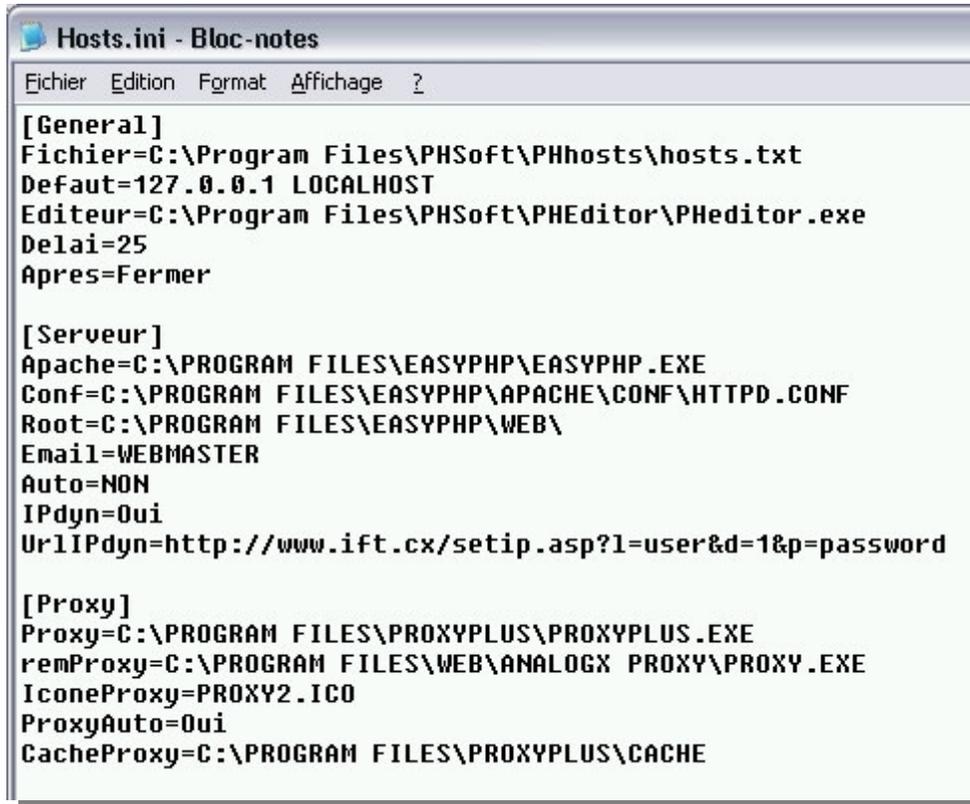
GESTION HOSTS

Les directives VirtualHost ont été générées dans le presse-papier !

OK

NB: les directives générées devront être collées dans le fichier **httpd.conf** d'**Apache**.

le fichier .INI



```
[General]
Fichier=C:\Program Files\PHSoft\PHhosts\hosts.txt
Defaut=127.0.0.1 LOCALHOST
Editeur=C:\Program Files\PHSoft\PHEditor\PHeditor.exe
Delai=25
Apres=Fermer

[Serveur]
Apache=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\EASYPHP.EXE
Conf=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\APACHE\CONF\HTTPD.CONF
Root=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\WEB\
Email=WEBMASTER
Auto=NON
IPdyn=Oui
UrllIPdyn=http://www.ift.cx/setip.asp?l=user&d=1&p=password

[Proxy]
Proxy=C:\PROGRAM FILES\PROXYPLUS\PROXYPLUS.EXE
remProxy=C:\PROGRAM FILES\WEB\ANALOGX_PROXY\PROXY.EXE
IconeProxy=PROXY2.ICO
ProxyAuto=Oui
CacheProxy=C:\PROGRAM FILES\PROXYPLUS\CACHE
```

[General]

Fichier=C:\Program Files\PHSoft\PHhosts\hosts.txt
chemin du fichier "**Host**" contenant les redirections utiles

Defaut=127.0.0.1 LOCALHOST
contenu par défaut du fichier "**Host**" de Windows

Editeur=C:\Program Files\PHSoft\PHEditor\PHeditor.exe
chemin de l'éditeur de texte

Delai=25
délai en secondes entre deux lancements automatiques (Apache, Proxy, IP dynamique...)

Apres=Fermer
action à effectuer après lancements : **Fermer**, **Reduire** ou **Laisser**.

[Serveur]

Apache=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\EASYPHP.EXE

chemin du fichier de lancement d'Apache (ApacheLauncher, EasyPhp, Wamp...)

Conf=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\APACHE\CONF\HTTPD.CONF

chemin du fichier config d'Apache

Root=C:\PROGRAM FILES\EASYPHP\WEB\

chemin de la racine Web (contenant votre [ou vos] site[s])

Email=WEBMASTER

email du webmaster

Auto=NON

lancement Apache automatique au démarrage de PHhosts

IPdyn=Oui

lancement automatique de la résolution de l'adresse IP dynamique

UrlIPdyn=http://www.ift.cx/setip.asp?l=user&d=1&p=password

url pour la résolution de l'adresse IP dynamique

[Proxy]

Proxy=C:\PROGRAM FILES\PROXYPLUS\PROXYPLUS.EXE

chemin du fichier de lancement du proxy (AnalogxProxy, Proxy+...)

IconeProxy=PROXY2.ICO

icone du proxy

ProxyAuto=Oui

lancement automatique du proxy

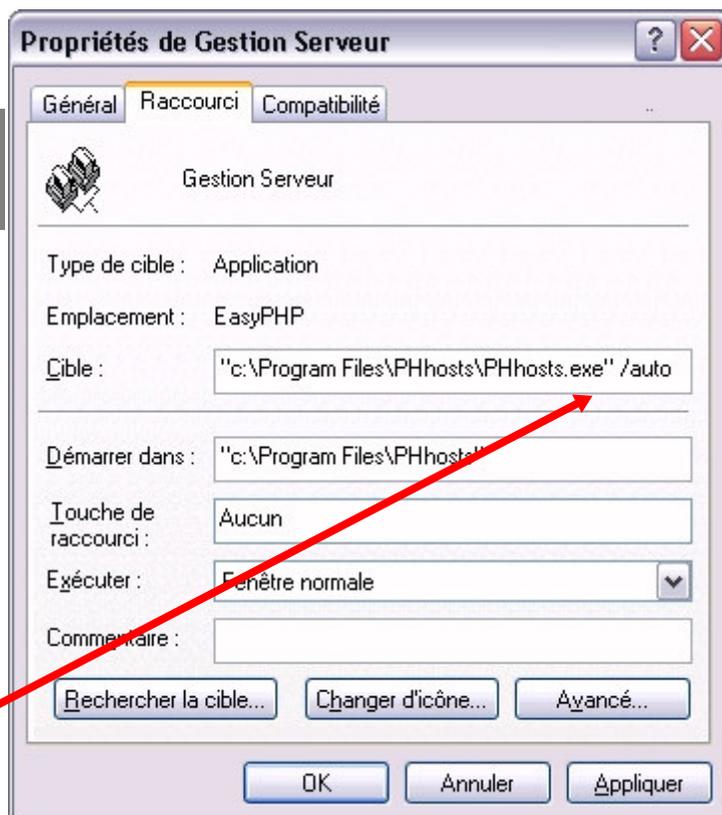
Automatisation

A l'aide d'un raccourci paramétré, vous pouvez automatiser le lancement de votre serveur.



Si vous avez choisi, dans le fichier **.INI**, d'automatiser le lancement d'**Apache** et/ou d'automatiser le lancement du **proxy** et/ou d'automatiser la résolution de l'adresse **IP** dynamique, ces lancements peuvent s'enchaîner sans ouvrir l'écran de **PHhosts** et en fermant le process à la fin du lancement. (Voir les différents paramètres **Auto=**, le paramètre **Apres=** et le paramètre **Delai=** du fichier **.INI**).

Pour le faire, créez un raccourci **PHhosts** avec le paramètre **/auto**.



Les lancements se suivront avec indication de la tâche en cours...

