



**PHshadow** permet de créer une ombre en couleurs dégradées sous un texte.



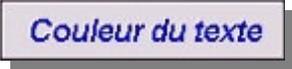
Saisissez votre texte, choisissez la police, choisissez les couleurs (texte, ombre, fond), orientez l'ombre et récupérer l'image au format de votre choix (\*.bmp, \*.gif, \*.jpg...).

## Les réglages



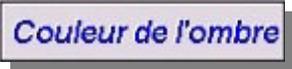
Police...

Cliquez sur le bouton "Police..." pour choisir la police de votre texte.



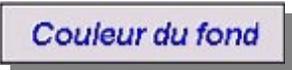
Couleur du texte

Cliquez sur le bouton "Couleur du texte" pour choisir la couleur de votre texte.



Couleur de l'ombre

Cliquez sur le bouton "Couleur de l'ombre" pour choisir la couleur de l'ombre de votre texte. Le dégradé sera calculé en allant de la couleur du texte vers la couleur de l'ombre.



Couleur du fond

Cliquez sur le bouton "Couleur du fond" pour choisir la couleur de fond de votre image.



Coloriage

R  G  B

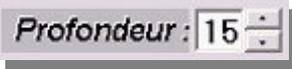
Recalculer...

Le calcul de la couleur du dégradé (de la couleur du texte vers la couleur de l'ombre) se fait pour l'ensemble des nuances RGB ou en ne sélectionnant que les nuances Red et/ou Green et/ou Blue (Rouge/Vert/Bleu) pour le calcul.



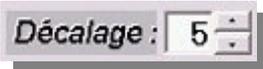
Direction

Vous pouvez choisir l'orientation de l'ombre.



Profondeur : 15

L'ombre est faite de couches successives. La profondeur correspond donc au nombre de couches.



Décalage : 5

Le décalage correspond à l'écartement entre deux couches d'ombre.

Afin d'affiner l'ombrage, choisissez une valeur de profondeur élevée et une valeur de décalage faible.

**Astuce:** choisissez une couleur de texte en rapport avec la couleur de l'ombre, calculez le dégradé puis choisissez la véritable couleur de texte ensuite. (influencez le calcul du dégradé !)

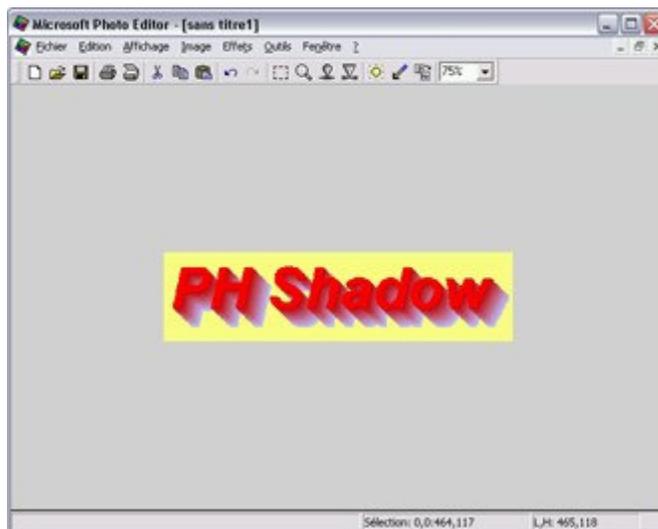
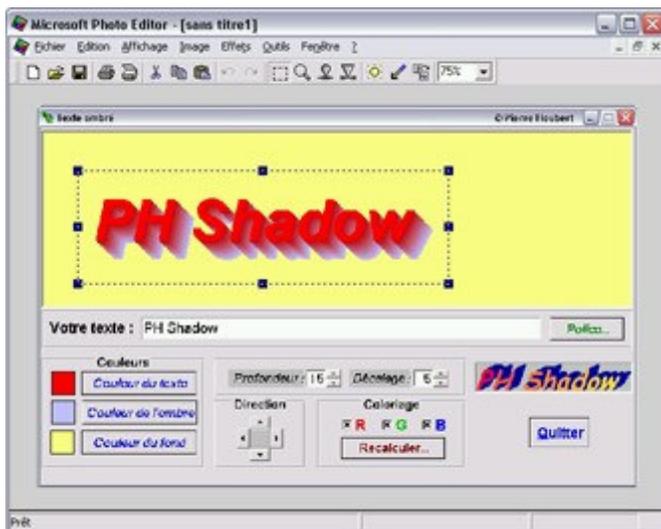
## Récupérez l'image

Il faut capturer l'écran de **PHshadow** par appui simultané des touches "**Alt**" et "**Impr écran**" du clavier.



Lancez votre outil habituel de traitement des images (Paint, PhotoEditor, PaintShopPro, Adobe PhotoShop...) et faites un "coller" (ou "coller en tant que nouvelle image").

Sélectionner le dessin et faites "recadrer" (ou "crop" ou "rogné").



Enregistrer votre image sous le format de votre choix (\*.bmp,\* .jpg...)

